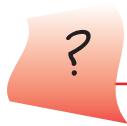


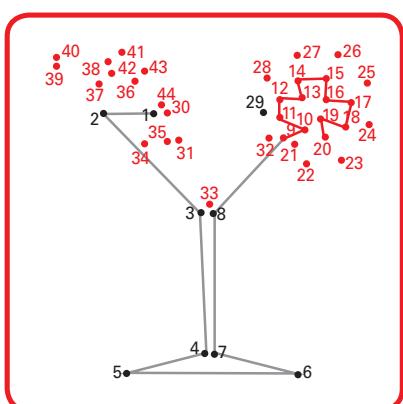
# **Points à relier Géant**



## Points à relier

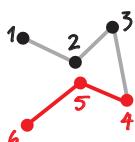
**Vous trouverez dans cette revue, en plus du traditionnel « Points à relier » dans lequel tous les chiffres doivent être reliés dans l'ordre croissant, trois variantes de ce jeu.**

**Chacune d'entre elles est expliquée plus amplement ci-dessous et un pictogramme situé en haut à droite de chaque page vous indiquera de quelle variante il s'agit. De plus, un titre, qui constituera un petit indice sur la nature du dessin à trouver, est donné pour chaque illustration.**



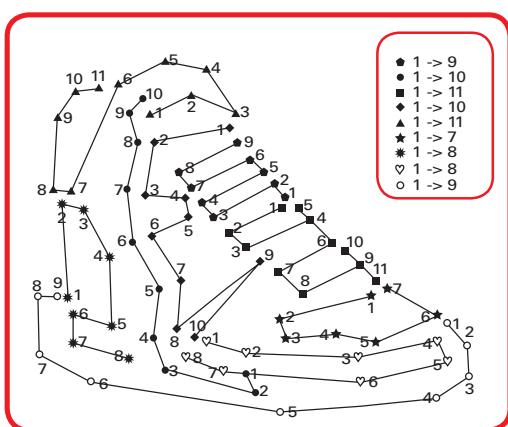
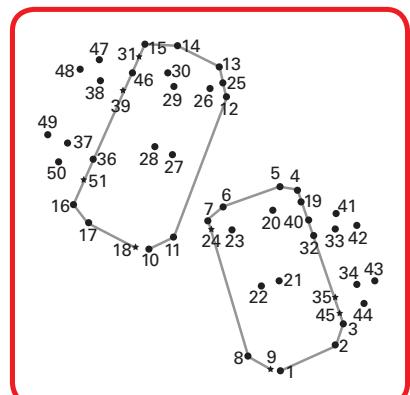
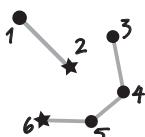
## Les couleurs

Les points sont à relier par un trait en suivant l'ordre croissant des chiffres. Quand les chiffres sont indiqués en rouge, optez pour un stylo rouge pour réaliser vos tracés. Dessinez des tracés noirs reliant les points noirs entre eux, et ce, jusque qu'au chiffre rouge. Ensuite dessinez des tracés rouges jusqu'au prochain chiffre noir et reprenez alors avec un stylo noir. Et ainsi de suite.



## Les étoiles

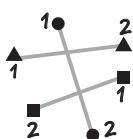
Les points sont à relier par un trait en suivant l'ordre croissant des chiffres. Arrêtez-vous lorsque vous rencontrez une étoile et recommencez un nouveau tracé à partir du chiffre suivant. Attention, le dernier chiffre de l'illustration sera également indiqué par une étoile !



## Les formes

Reliez les formes identiques par un trait dans l'ordre croissant des chiffres. Puis arrêtez-vous au dernier chiffre de chaque série de formes.

Pour chaque variante de ce type, une légende vous indiquera les formes utilisées pour l'illustration.



**Attention, les différentes variantes peuvent être combinées dans certains jeux !**

# Points à relier Géant

5 Les plaisirs...

